

# RÉFÉRENTIEL DE *SOFT SKILLS* POUR LE TRAVAIL EN ÉQUIPE



## ÉCOUTE

Être attentif à l'autre, lui laisser le temps et l'espace suffisants pour s'exprimer



## ESPRIT D'ÉQUIPE

Avoir un sens du collectif et de l'entraide, permettre à chacun d'apporter sa contribution



## RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Analyser un problème, rechercher et mettre en œuvre des solutions en identifiant des ressources clés



## INTELLIGENCE ÉMOTIONNELLE

Être conscient et à l'écoute de ses émotions et de celles des autres, faire preuve d'empathie



## FLEXIBILITÉ

Faire preuve de souplesse pour s'adapter aux personnes et aux situations



## NÉGOCIATION

S'ouvrir à la pluralité des points de vue, prendre en compte les avis de chacun, argumenter



## CONFIANCE

Avoir confiance en soi, faire confiance aux autres pour favoriser leur implication



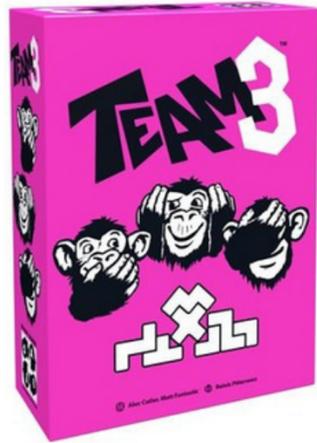
## EXPRESSION ORALE

Cultiver son éloquence, maîtriser le storytelling pour créer du sens et engager les autres



## PRISE DE DÉCISION

Faire des choix et les assumer, faire preuve de courage, improviser



Team 3 est un jeu collaboratif pour construire une structure le plus rapidement possible et où chacun a un rôle particulier à jouer.



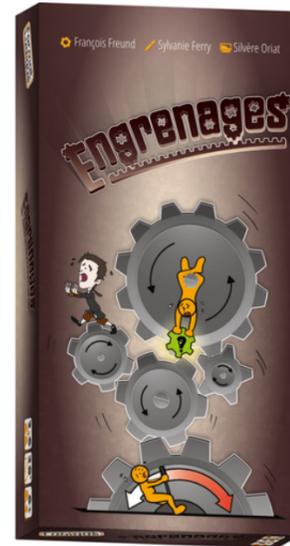
Équipe de 3 joueurs



Une manche dure 3 minutes



Briser la glace, dynamiser un groupe, initier la coopération...



Engrenages est un jeu pédagogique pour s'entraîner à décrypter des conflits relationnels.



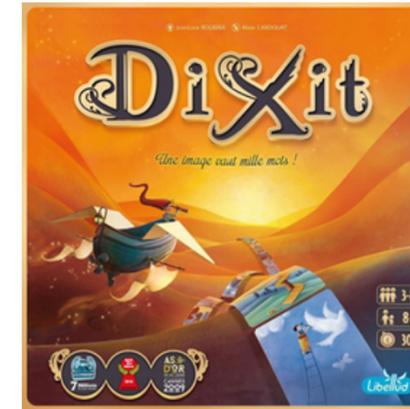
Équipe de 2 à 6 joueurs



30 minutes



Analyser une situation conflictuelle, prévenir et désamorcer les conflits relationnels...



Dixit est un jeu dont les illustrations sont un tremplin à l'imagination et à la créativité.



Équipe de 2 à 8 joueurs



10 à 30 minutes



Faire connaissance, faire émerger les représentations, stimuler la réflexion et la prise de parole...



Pour nous écrire:  
[supartois@univ-artois.fr](mailto:supartois@univ-artois.fr)