# **Titre de l’atelier :** Créer un module d’autoformation avec Genially

**Présentation :**

**Genially** est un outil de création de présentation type Powerpoint misant sur l’interactivité, très efficace pour la création de modules d’autoformation, d’escape games, etc., les possibilités sont très nombreuses !

**Public**

* Enseignants, enseignants-chercheurs, vacataires
* BIATSS

**Prérequis**

* Avoir créé un compte sur le site Genially
* Avoir assisté à l’atelier 1 (Créer une présentation interactive avec Genially) ou avoir déjà pris en main les fonctionnalités de base de l’outil

**Objectifs pédagogiques :**

* Identifier des fonctionnalités avancées de Genially
* Identifier des exemples d’usage pédagogique de Genially
* Identifier les objectifs pédagogiques d’un module d’auto-formation
* Produire un module d’auto-formation avec Genially

**Modalités de l’atelier :**

* Durée : 1H30
* Format : En présentiel

**Intervenant(s) :**

Marie Zocli & Valentin Bordage, ingénieurs pédagogiques du CETIP

**Références bibliographiques (2 ou 3 max)**

* Brien, R., Bourdeau, J. & Rocheleau, J. (1999). L’interactivité dans l’apprentissage : la perspective des sciences cognitives. Revue des sciences de l’éducation, 25(1), 17–34. <https://doi.org/10.7202/031991ar>
* Amadieu, F. & Tricot, A. (2014). Apprendre avec le numérique – Mythes et réalitésParis : Retz.