

Référence du concours (session 2018):

Corps : IGE

Numéro : E2C45

Nature du concours : interne

Branche d'activité professionnelle (BAP) : E

Emploi type : E2C45 - Ingénieur-e en ingénierie logicielle

Nombre de postes offerts : 1

Localisation du poste : Direction des Systèmes d'Information

Définition et principales caractéristiques de l'emploi type sur internet :

✦ <https://data.enseignementsup-recherche.gouv.fr/pages/referens/>

E2C45 - Ingénieur-e en ingénierie logicielle

Activités essentielles :

- Développement
- Modéliser, concevoir et/ou paramétrer tout ou partie de la solution logicielle
- Prendre en charge tout ou partie de l'activité de gestion de projet (estimer, planifier, suivre)
- Rédiger et mettre à niveau les documentations techniques et fonctionnelles
- Assurer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés
- Élaborer la stratégie de test, concevoir, spécifier et exécuter des tests fonctionnels et/ou techniques
- Savoir prendre en compte le Système d'Information
- Déploiement
- Créer et tester les packages applicatifs et les scripts de déploiement en production
- Réceptionner, installer, documenter, mettre à disposition les packages en assurant le suivi des versions
- Assurer une assistance fonctionnelle et/ou technique aux exploitants et aux utilisateurs
- Participer à la conception des actions de formation techniques et fonctionnelles

Compétences requises :

Connaissances

- Génie logiciel
- Méthodes d'analyse et de conception
- Méthodes de mise en production (Full release, Package, Patch)
- Méthodologie de tests
- Langages : Maîtrise de JAVA, de JSF 1.2, de JSF 2, des Bibliothèques PrimeFaces/Richfaces, de HTML, de CSS et de XML/XSLT
- SGBD : maîtrise du langage SQL, maîtrise de MySQL
- Interrogation Ldap
- Systèmes d'exploitation : Linux, Windows
- Serveurs web (moteurs de servlet) : Apache2, Tomcat, Jetty, NodeJS
- Technologies mobiles

- Outils : Spring, Ibatis, Hibernate, Ant, Maven, SVN, GIT, Eclipse, IntelliJ IDEA, XCode, Redmine, SonarQube
- Anglais technique

Connaissances fonctionnelles

- Connaissance du domaine fonctionnel Insertion Professionnelle (gestion des conventions et des offres de stage/législation).
- Connaissance du domaine fonctionnel Formation Continue
- Connaissance du domaine fonctionnel Scolarité

Compétences opérationnelles

- Piloter un projet
- Méthode agile
- Effectuer une analyse de besoins
- Packager une application
- Élaborer et mettre en œuvre un plan de tests
- Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique
- Animer une réunion

Compétences comportementales

- Sens de l'organisation
- Savoir travailler en équipe
- Capacité d'écoute
- Rigueur / Fiabilité
- Capacité de conceptualisation
- Autonomie

Environnement et contexte de travail :

Les missions s'exercent au sein de la Direction des Systèmes d'Information, au siège de l'Université d'Artois, 9 rue du temple à Arras.

La Direction des Systèmes d'Information intervient dans toutes les composantes et services de l'Université et quelque-soit le secteur d'activité de celle-ci : formation, documentation, audio-visuel, recherche et gestion. Elle met en œuvre le schéma directeur.

Elle se décline en 4 services (gestion, PAM, infrastructures, applications et développement). Toutes sont placées sous l'autorité du Directeur des Systèmes d'Informations.

Poste en relation avec l'Agence de Mutualisation des Universités et Etablissements, le consortium ESUP et différentes directions de l'Université d'Artois (Direction des Etudes, Insertion Professionnel, Direction de la Recherche, Formation Continue de l'Université).